

Всё дальше и дальше корабль плывёт, и царь Нептун уже нас ждёт. Он подарил детям книгу с рассказами о морских животных. Эти рассказы заинтересовали детей. Они запоминали содержание и пересказывали друг другу. Но самое главное, у детей было хорошее настроение, желание продолжать учиться правильно говорить.



Вопросы детям:

- Кто такой Нептун? (в древнеримской мифологии **бог** морей и потоков.)
- Что подарил детям Царь Нептун? (игру «карусель детско-взрослых вопросов»).
- Каких морских животных вы знаете? (дельфины, морской конёк, осьминог...)
- Спят ли дельфины? (Дельфины не спят. Когда одни отделы мозга у него работают, другие в это время отдыхают).
- Какие морские обитатели не воспитывают детей? (рыбы)
- Какие морские обитатели способны менять цвет кожи под цвет окружающей обстановки? (Рыба камбала, морские раки-вибриусы)

Комментарии взрослым:

Автоматизация звуков в спонтанной речи.

Учебно-игровая тематическая карта «Первые шаги в Мир Правил достойного речевого поведения»

Это начальные, первые ежедневные правила в Мир Большого речевого этикета.

Все мы знаем, что правильное просвещение о правилах речевого поведения надо давать с раннего детства, чтобы ребёнок мог ориентироваться в общественной жизни.

Пособие выполнено с помощью современной технологии – образовательная картография. Картирование позволяет в интересной форме знакомить, закреплять и совершенствовать ежедневно знания детей с десятью правилами речевого поведения. Шесть правил относятся к произносительной стороне речи, и четыре – к этической стороне речи.

«Путешествие по карте»: составление рассказа детьми.

На карте изображено 10 мест с символическим названием десяти речевых правил. Символы – картинки мест и названия правил.



1 место (символ) – Телестудия «Говоруши»

Правило: Говори правильно и приветливо.

2 место (символ) – Село «Спокойное».

Правило: Разговаривай спокойно и миролюбиво.

3 место (символ) – Река «Плавная».

Правило: Говори плавно и неторопливо.

4 место (символ) – Театральная студия «Алиса».

Правило: Говори выразительно и чётко.

5 место (символ) – Поляна «Ясная»

Правило: Говори ясно и чисто.

6 место (символ) – Кабинет «Речевичок».

Правило: Знакомься с новыми словами и объясняй их значение.

7 место (символ) – Лабиринт «Умелый»

Правило: Говори просто, понятно и доступно.

8 место (символ) – Местечко «Нужное»

Правило: Думай, кому говоришь, что говоришь, где говоришь. Какие из этого будут последствия.

9 место (символ) – Сайт «Напоминалочка» от Златы и Усти.

Правило: Говори по существу, умей слушать других.

10 место (символ) – Волшебная страна «Златоустия».

Правило: Всегда разговаривай вежливо и доброжелательно.

Карусель детско-взрослых вопросов (коммуникативная игра)

- У какой птицы есть крылья, но она не летает? (пингвин).
- Толстокожее животное с бивнями, которое не боится холодной воды? (морж).
- Кто такой гиппопотам? (бегемот).
- Кожа каких животных всегда должна быть влажной? (у лягушек, жаб, тритонов).
- Какое животное обладает сильным голосом? (крокодил).
- Какие животные спят с открытыми глазами? (рыбы).
- Самые крупные пресмыкающиеся? (крокодилы).
- Самый крупный морской рак? (омар).
- Самая крупная морская птица? (альбатрос).

Расскажите о животных, которые прозвучали в нашей игре: пингвин, морж, бегемот, крокодил, омар, альбатрос, рыбы, лягушки, жабы, тритоны.